



PROGRAMME FORCE-N

Appel à candidature pour le
recrutement d'un Ingénieur de
développement



1. Contexte et justification

L'Université virtuelle du Sénégal, avec l'accompagnement de la Fondation Mastercard, a mis en place un programme de six ans dénommé « Formations Ouvertes pour le Renforcement des Compétences, de l'Emploi et de l'Entrepreneuriat dans le Numérique (FORCE-N) ». Ce programme vise à contribuer de manière décisive à la transformation structurelle de l'économie numérique du Sénégal par la promotion d'une économie numérique inclusive et le développement des compétences dans les métiers du numérique. Plus spécifiquement, le programme FORCE-N vise à positionner le Sénégal comme un hub à travers :

- la formation et la préparation aux normes internationales en matière de compétences certifiées dans les métiers du numérique afin de répondre aux besoins du marché du travail local, régional et international ;
- le développement d'un environnement propice aux investisseurs et aux jeunes entreprises ;
- la promotion des sciences, de la technologie, des mathématiques et de la technologie numérique auprès des élèves des programmes scientifiques et techniques de l'enseignement moyen et secondaire ;
- la mise en place d'un système de prestation de services pour l'insertion professionnelle et l'accompagnement à l'entrepreneuriat, reposant entièrement sur les nouvelles technologies et favorisant l'apprentissage à distance, le partage de vidéos de programmes et de conférences populaires, la préparation à l'emploi, la mise en relation et le suivi.

Sous la responsabilité de l'Architecte logiciel, l'ingénieur de développement prend en charge l'intégration des différentes briques technologiques. Il est passionné par le développement Web Full Stack, intégration de systèmes et capable de développer des API.

2. Activités principales

Sous la responsabilité du gestionnaire de la plateforme FODE et de l'architecte logiciel, l'ingénieur de développement est chargé de (d') :

- Participer à la réalisation des spécifications techniques des modules de la plateforme FODE ;
- Prendre en charge le développement des applications Web (accès aux données, métiers et présentation) de la plateforme FODE ;
- Participer à la mise en production et à l'intégration des modules dans la plateforme FODE ;
- Réaliser les tests, la recette technique et la rédaction des manuels d'utilisateurs des solutions développées ;
- Rédiger et maintenir la documentation du code ;
- Effectuer des présentations et des formations à destination des utilisateurs de la plateforme FODE ;
- Appliquer les bonnes pratiques, les directives architecturales et les processus de développement de FODE, y compris le fait de prendre en charge et de remonter tout manquement aux principes ci-dessus à l'architecte logiciel ;
- Corriger les problèmes des applications en production, y compris les bugs, les améliorations et ceux des utilisateurs finaux ;
- Veiller à la qualité technique des développements, des intégrations et des niveaux de service (performance, sécurité, extensibilité, disponibilité, flexibilité et ré-utilisabilité) ;
- Être capable de comprendre et d'apprendre de nouvelles technologies.
- Configurer des applications et d'écrire des scripts d'installation
- Maîtriser l'approche DevOps

3. Compétences requises

- PHP, Java, JavaScript, SQL, NoSQL et les SGBD (MySQL, PostgreSQL, ...)
- le développement d'applications y compris les Web Services (SOAP et REST), les API et la sécurité des applications Web ;
- les frameworks Spring, Angular, React, PHP ;
- les méthodologies de DevOps (intégration continue, livraison continue, On Cloud, et On Premise) ;
- les méthodologies agiles (Scrum ou Kanban) ;
- les outils de développement (Eclipse, GIT, JUnit, Selenium, Sonar, Jenkins, Maven, JIRA, Docker, Ansible, ...)
- l'anglais technique ;
- Sens de l'écoute et du relationnel ;
- Organisé et rigoureux ;
- Réactivité et autonome ;
- Savoir apporter de l'assistance aux utilisateurs.

4. Formation et expérience professionnelle

Master en Informatique ou développement d'application ou diplôme équivalent ;

Au moins 3 années d'expériences dans des fonctions similaires en développement Web Full Stack (Frontend et Backend) ;

La connaissance ou la maîtrise des technologies éducatives sera un plus.

5. Candidature

Soumettre votre candidature, avant le **26 décembre 2022 à 23h 59mn**, en envoyant votre dossier à force.n@uvs.edu.sn. Celui-ci doit OBLIGATOIREMENT avoir en objet « ING DEV - Prénom et Nom » et comprendre :

- la copie des diplômes et certifications;
- le CV complet et actualisé;
- une lettre de motivation
- les références professionnelles.

Les candidatures feront l'objet d'une présélection suivie d'une audition des candidat-e-s présélectionné-e-s par la commission de recrutement du programme FORCE-N.

Les candidatures féminines sont vivement encouragées.

6. Conditions

Autonomie et responsabilité

Ce poste dépend de la Direction de l'Unité de Gestion du Programme FORCE-N de l'UVS. L'ingénieur de développement travaillera sous la responsabilité du Directeur de programme, en étroite collaboration avec l'architecte logiciel et en concertation avec le gestionnaire de la plateforme FODE.

Relations internes et externes

Relations internes travail en équipe tant au sein de la coordination du programme qu'avec les autres composantes du programme.

Relations externes avec les donateurs, les partenaires, les institutions, les entreprises, les acteurs du secteur numérique, les médias et les prestataires de service ou de conseils, après concertation avec le directeur de programme et le responsable des opérations.

Environnement de travail

Il-elle travaille en bureau, dans les locaux partagés avec l'équipe du programme.

Moyens et ressources

Mise à disposition d'un bureau dans les locaux du programme et de l'équipement nécessaire aux activités. Localisation du poste à l'UVS, Dakar, Sénégal.

Poste à pourvoir dès janvier 2023.

Adresse :

Programme FORCE-N
UVS – Résidence AMANA,
5e étage, Sacré-Cœur 1, Villa
N°8459 – BP 15126 Dakar-
Fann, Dakar, SÉNÉGAL.

Site web :

<https://forcen.uvs.sn>

